

SPELINSTRUKTIONER

Makedas dag – ett spel om hållbar utveckling

Spelets syfte: I spelet följer vi etiopiska Makedas dagisdag. Via händelserna som utspelar sig under dagen lär sig barnen om hållbar utveckling och får möjlighet att reflektera över betydelsen av sina egna handlingar både i närmiljön och i den globala världen.

Rekommenderad ålder: 3+

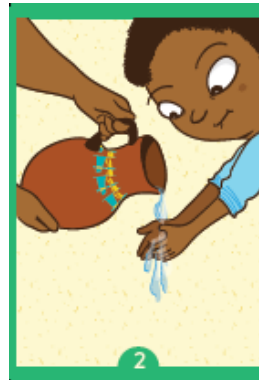
Spelet passar bäst för: 1–5 spelare + ledare

Spelet innehåller: 1 spelbräde, 10 uppgiftskort, video (längd 3 min, i spelbrädets QR-kod)

Utöver detta behöver du: 1 spelpjäs, 1 tärning

Före den första spelomgången ska du läsa avsnittet **Till ledaren** på omstående sida.

Spelförberedelser: Placera spelbrädet på ett plant underlag. Spelarna sätter sig runt spelbrädet. Ordna uppgiftskorten i nummerföljd så att uppgiftskortet 1 är överst. Du kan placera kortpacken på bordet bredvid spelbrädet eller hålla den i handen under spelets gång. Placera spelpjäsen i ruta nummer 1. Om ni under spelets gång tittar på videon behövs en surfplatta eller någon liknande enhet. Trevliga spelstunder!



Uppgiftskortets bildsida



Uppgiftskortets baksida: beskrivning, reflektioner och tips

Spelets gång:

1. Ta uppgiftskortet nummer 1 ur kortpacken. Rikta uppgiftskortets bildsida mot spelarna och läs beskrivningen på kortets baksida för spelarna.
2. Gå till nästa uppgiftsruta genom att kasta tärning. Spelarna kastar tärningen i tur och ordning tills ni kommer till uppgiftsruta 2. Stanna i uppgiftsrutan fastän antalet tärningsögon anger ett högre antal steg.
3. Ta uppgiftskortet nummer 2 ur kortpacken. Rikta uppgiftskortets bildsida mot spelarna och läs beskrivningen (handtvätt) på kortets baksida för spelarna. Läs punkt 1 under avsnittet Reflektioner för spelarna. Diskutera frågan tillsammans. Ni kan fortsätta med övriga frågor på samma kort eller lämna dem till följande spelomgång. Du kan få stöd för diskussionen i avsnittet Tips.
4. Gå till nästa uppgiftsruta genom att kasta tärning. Ta följande uppgiftskort i nummerföljd ur kortpacken och fortsätt enligt anvisningen i punkt 3.
5. Gå igenom spelbrädets uppgiftsrutor (1–10) i nummerföljd till slutet av spelet.
6. Ni kan titta på tillhörande video (3 min) efter spelets slut.

Spelanvisningar:

Frågorna 1–2 i avsnittet Reflektioner är lämpliga särskilt för de yngsta i gruppen. Frågorna 3–4 är lite mer utmanande.

Avsnittet Tips är avsett som stöd för ledaren under spelets gång, texterna i avsnittet behöver inte läsas upp för spelarna.

Videon (3 min) som är inspelad på landsbygden i Etiopien handlar om dagisbarnens vardag och berättar kort om utvecklingssamarbete.

Till ledaren:

Spelets bakgrund: Makedas dag – ett spel om hållbar utveckling ingår i Interpedias projekt inom global fostran. Projektet heter **Småbarnspedagogiken fostrar världsmedborgare: Agenda 2030 och kommunikation om barnens rättigheter i daghemmen och förskolorna** och finansieras med Utrikesministeriets understöd för kommunikations- och utbildningsprojekt om global utveckling. Spelets syfte är att öka barnens förståelse om den globala världen, barnens rättigheter och målen för hållbar utveckling. Genom att förstärka barnens kunskap om jämlikhet och hållbar livsföring och hur detta kan främjas skapar vi en grund för aktiva och medvetna världsmedborgare redan i daghemsåldern.

Spelanvisningar:

- Ledaren ska bekanta sig med spelets material och teman redan innan barnen börjar spela. För barnen kan hållbar utveckling vara ett nytt ämne men syftet med spelet är att göra ämnet mer bekant.
- Videon som hör till spelet stöder barnets inläring och hjälper barnet att identifiera sig med ett barn som lever i en annan kultur. Spelet kan även spelas utan att titta på videon. Förutom QR-koden, så hittar du även videon på Interpedias nätsidor.
- Stöd barnets egna insikter och uppmuntra till diskussion. Ni kan i lugn och ro stanna upp vid något ämne som väcker särskilt intresse hos barnen.
- Under en spelomgång behöver ni inte gå igenom alla uppgiftskort utan från det stället där ni slutar kan ni fortsätta spela en annan gång.
- Makedas dag är ett inläringsspel och där finns inga vinnare eller förlorare.

Variationer:

- Spelets uppgiftskort kan även användas utan spelbräde som läromedel för hållbar utveckling för enskilda barn och grupper. Du kan använda antingen enskilda kort eller berätta om Makedas dag med hjälp av korten.
- Spelbrädet kan användas också utan uppgiftskorten i andra än undervisningssyften. Barnen kan tävla genom att gå igenom banan med hjälp av tärningskast. Då väljer varje spelare sin egen spelpjäs (ingår inte i spelet) och placerar den i den första rutan på spelbrädet. Spelarna kastar tärningen i tur och ordning och går framåt enligt antal ögon på tärningen. Den första spelaren som når ruta 10 vinner.
- Spelet kan även spelas utan tärning genom att flytta spelpjäsen från en uppgiftsruta till en annan i nummerföljd.

Mera info om ämnet:

- Du kan läsa mera om projektet på Interpedias nätsidor.
- Mera information om hållbar utveckling och Agenda 2030-målsättningarna hittar du på Utrikesministeriets samt FN-förbundets nätsidor.
- Mera om barnets rättigheter hittar du här: www.lapsenoikeudet.fi/sv/pa-svenska/